



## 旷明 XOS 驱动接口使用说明

部 门	
文 档 编 号	
版 本 号	V1.0.3
作 者	

版权所有

旷明智能科技（无锡）有限公司

本资料及其包含的所有内容为旷明智能科技（无锡）有限公司所有,受中国法律及适用之国际公约中有关著作权法律的保护。未经旷明智能科技（无锡）有限公司书面授权,任何人不得以任何形式复制、传播、散布、改动或以其它方式使用本资料的部分或全部内容,违者将被依法追究责任。

## 更新记录

日期	更新人	版本	备注
2024/08/08	QUA	V1.0.0	初稿
2024/11/20	QUA	V1.0.1	增加 mass_storage
2024/12/20	QUA	V1.0.2	优化 hotplug 模块
2024/12/29	QUA	V1.0.3	添加 motor 控制

## 前言

## 概述

本文主要描述了驱动接口开发组件，仅供参考

## 产品版本

芯片名称	内核版本
mc331x	linux-4.9.138
qm10xd	linux-5.10.y
qm10xh	linux-5.10.y
qm10xv	linux-4.9

## 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：  
技术支持工程师  
软件开发工程师

# 目录

旷明XOS驱动接口使用说明 .....	1
概述 .....	3
产品版本 .....	3
读者对象 .....	3
1. 系统概述 .....	6
2. GPIO .....	6
2.1 概述 .....	6
2.2 API参考 .....	6
2.2.1 qm_gpio_export .....	6
2.2.2 qm_gpio_unexport .....	6
2.2.3 qm_gpio_set_direction .....	8
2.2.4 qm_gpio_get_direction .....	8
2.2.5 qm_gpio_export_direction .....	10
2.2.6 qm_gpio_set_value .....	11
2.2.7 qm_gpio_get_value .....	12
3. ADC .....	13
3.1 概述 .....	13
3.2 API 参考 .....	13
3.2.1 qm_adc_get_devnum .....	13
3.2.2 qm_adc_get_value .....	13
4. EVENT .....	14
4.1 概述 .....	14
4.2 API参考 .....	14
4.2.1 qm_event_register .....	14
4.2.2 qm_event_unregister .....	15
4.2.3 qm_event_listen_start .....	16
4.2.4 qm_event_listen_stop .....	17
5. PWM .....	17
5.1 概述 .....	17
5.2 API 参考 .....	17
5.2.1 qm_pwm_export .....	17
5.2.2 qm_pwm_unexport .....	18
5.2.3 qm_pwm_set_period .....	18
5.2.4 qm_pwm_get_period .....	19
5.2.5 qm_pwm_set_duty .....	19
5.2.6 qm_pwm_get_duty .....	20
5.2.7 qm_pwm_set_polarity .....	20
5.2.8 qm_pwm_get_polarity .....	21
5.2.9 qm_pwm_set_enable .....	21
5.2.10 qm_pwm_get_enable .....	22
5.2.11 qm_pwm_init .....	22
polarity .....	23
5.2.12 qm_pwm_deinit .....	23
5.3.1 enum pwm_polarity 【说明】 pwm极性 .....	24
6. TIME .....	24
6.1 概述 .....	24
6.2 API参考 .....	24
6.2.1 qm_system_get_time .....	24
6.2.2 qm_system_set_time .....	26
6.2.3 qm_system_set_alarm .....	26
6.2.4 qm_system_get_alarm .....	28
6.2.5 qm_system_enable_alarm .....	28
6.2.6 qm_system_disable_alarm .....	30
6.2.7 qm_system_wait_alarm .....	30
7. LED .....	31
7.1 概述 .....	31
7.2 API参考 .....	31
7.2.1 qm_led_set_mode .....	31
8. WATCHDOG .....	31
8.1 概述 .....	31

8.2 API参考 .....	32
8.2.1 qm_watchdog_start .....	32
8.2.2 qm_watchdog_refresh .....	33
8.2.3 qm_watchdog_stop .....	33
9. SYSTEM .....	34
9.1 概述 .....	34
9.2 API参考 .....	34
9.2.1 qm_chip_id_get .....	34
9.2.2 qm_vendor_write .....	35
9.2.3 qm_vendor_read .....	36
9.2.4 qm_system_reboot 【描述】系统重启 .....	37
9.2.5 qm_system_shutdown 【描述】 关闭系统 .....	37
9.2.6 qm_system_suspend 【描述】 系统休眠 .....	38
10. BACKLIGHT .....	38
10.1 概述 .....	39
10.2 API参考 .....	39
10.2.1 qm_backlight_getbri 【描述】 获取背光亮度 .....	39
10.2.2 qm_backlight_setbri 【描述】 设置背光亮度 .....	39
11. HOTPLUG .....	40
11.1 概述 .....	40
11.2 API参考 .....	40
11.2.1 qm_hotPlug_start .....	40
11.2.2 qm_hotPlug_stop .....	40
11.2.3 qm_hotPlugThread .....	41
11.2.4 qm_extract_device_path .....	41
11.2.5 qm_onHotPlugEvent .....	42
11.2.6 qm_hotPlug_mount .....	42
11.2.7 qm_auto_mount .....	43
11.2.8 qm_usbHotplug .....	43
12. MASS_STORAGE .....	44
12.1 概述 .....	44
12.2 API参考 .....	44
12.2.1 qm_mass_storage_enable .....	44
12.2.2 qm_mass_storage_disable .....	45
12.2.3 qm_check_mass_storage_enabled .....	46

# 1. 系统概述

Sysutils 是基于 sysfs 封装的一套用户态接口，包括外设接口和系统功能接口，方便应用层对外设和系统的控制，简化了应用开发难度，方便客户基于这些硬件接口进行应用开发。

## 2. GPIO

### 2.1 概述

提供 gpio 基本的用户态接口。

### 2.2 API 参考

#### 2.2.1 qm\_gpio\_export

**【描述】** 将指定的 GPIO 管脚导出到用户空间，使其可以通过文件系统进行访问  
**【语法】** `int qm_gpio_export(uint32_t gpio);`

**【参数】**

参数名称	描述	输入/输出
<code>uint32_t gpio</code>	GPIO 管脚编号	输入

**【返回值】**

返回值	描述
0	成功
非0	失败

**【需求】** 需要具有合适的权限来导出 GPIO 管脚

**【注意】** 需要查看文件系统中是否有`/sys/class/gpio` 节点，如果没有该节点，就需要在编译内核时 勾选 Device Drivers-> GPIO Support ->`/sys/class/gpio/` ... (sysfs interface)，对应的 CONFIG 名字为

`GPIO_SYSFS`; GPIO 管脚编号需要在不被占用的状态下; GPIO 管脚编号必须未被导出过，否则导出操作会失败

**【举例】** 无

**【相关主题】** [qm\\_gpio\\_unexport](#)

#### 2.2.2 qm\_gpio\_unexport

**【描述】** 取消导出指定的 GPIO 管脚，将其从用户空间中移除  
**【语法】** `int qm_gpio_unexport(uint32_t gpio);`

## 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
------	----	-------

uint32_t gpio	GPIO 管脚编号	输入
---------------	-----------	----

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 需要在此之前已经通过 `qm_gpio_export` 成功导出 GPIO 管脚 【注意】 取消导出后，GPIO 将无法再通过用户空间访问

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_gpio\\_export](#)

### 2.2.3 `qm_gpio_set_direction`

【描述】 设置指定 GPIO 管脚的方向为输入或输出

【语法】 `int qm_gpio_set_direction(uint32_t gpio, bool input);` 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t gpio	GPIO 管脚编号	输入
bool input	true:in(输入) false:out(输出) )	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 需要确保 GPIO 管脚已导出

【注意】 在设置为输出之前，必须确保没有其他冲突或锁定该 GPIO 的进程

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_gpio\\_get\\_direction](#)

### 2.2.4 `qm_gpio_get_direction`

【描述】 获取 gpio 引脚的方向信息

【语法】 int qm\_gpio\_get\_direction(uint32\_t gpio)

## 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t gpio	GPIO 管脚编号	输入

## 【返回值】

返回值	描述
0或1	0:out(输出) 1:in(输入)
负	失败

【需求】 GPIO 管脚必须已成功导出

【注意】 返回值为 0 表示该 GPIO 设置为输出，为 1 表示输入 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_gpio\\_set\\_direction](#)

## 2.2.5 qm\_gpio\_export\_direction

【描述】 gpio 初始化，导出 gpio 的同时指定 gpio 的方向

【语法】 int qm\_gpio\_export\_direction(uint32\_t gpio, bool input) 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t gpio	GPIO 管脚编号	输入
bool input	true:in(输入) false:out(输出 )	输入

## 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 必须具有权限来导出并设置 GPIO 的方向

【注意】 此操作会同时导出 GPIO 和设置其方向，避免分别调用 qm\_gpio\_export() 和 qm\_gpio\_set\_direction()

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_gpio\\_export](#); [qm\\_gpio\\_set\\_direction](#)

## 2.2.6 qm\_gpio\_set\_value

【描述】设置 GPIO 管脚的值

【语法】 int qm\_gpio\_set\_value(uint32\_t gpio, int value) 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t gpio	GPIO 管脚编号	输入
int value	0 表示低电平, 非零表示高电平	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 GPIO 必须已导出并设置为输出方向

【注意】 如果 GPIO 设置为输入, 不能设置其电平值, 操作会失败 【举例】

无

【相关主题】 [qm\\_gpio\\_get\\_value](#)

## 2.2.7 qm\_gpio\_get\_value

【描述】获取 GPIO 管脚的值

【语法】 int qm\_gpio\_get\_value(uint32\_t gpio) 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t gpio	GPIO 管脚编号	输入

【返回值】

返回值	描述
0	低电平
1	高电平
非0	失败

【需求】 GPIO 必须已导出并设置为有效方向

【注意】 对于输入 GPIO, 可以直接读取电平值;对于输出 GPIO, 获取的是当前输出的电平状态 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_gpio\\_set\\_value](#)

### 3. ADC

#### 3.1 概述

提供基本的 ADC 用户态接口

#### 3.2 API 参考

##### 3.2.1 qm\_adc\_get\_devnum

【描述】 通过设备名获取指定 ADC 设备的设备编号 【语法】 int qm\_adc\_get\_devnum(const char \*name) 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
const char *name	表示 ADC 设备名称的字符串	输入

【返回值】

返回值	描述
非负整数	设备编号
负数	失败

【需求】 提供有效的 ADC 设备名称; 确保设备已被正确识别和注册

【注意】 需要保证在 saradc 初始化之后; 设备名称应与系统中的实际名称匹配

【举例】 无

【相关主题】 qm\_adc\_get\_value

##### 3.2.2 qm\_adc\_get\_value

【描述】 获取指定 ADC 设备通道的当前值

【语法】 int qm\_adc\_get\_value(uint32\_t dev\_num, uint32\_t chn\_num) 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t dev_num	设备编号	输入
uint32_t chn_num	该设备所使用的 IIO 通道	输入

【返回值】

返回值	描述

非负整数	转换值
负数	失败

【需求】 dev\_num 必须是有效的 ADC 设备编号;chn\_num 必须是有效的通道编号

【注意】 必须确保 ADC 设备已初始化，并且目标通道处于可用状态；如果通道编号超出设备支持 的范围，函数可能会返回错误

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_adc\\_get\\_devnum](#)

## 4. EVENT

### 4.1 概述

按照内核 input event 标准方式，监听按键等事件

### 4.2 API 参考

#### 4.2.1 qm\_event\_register

【描述】 注册一个设备路径到事件系统，开始监听指定设备的事件 【语法】 `int qm_event_register(char *dev_path)`

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
char *dev_path	设备的路径，表示你希望监听事件的 设备文件	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 设备路径必须有效且设备已连接

【注意】 在注册设备之前，请确保设备已存在并处于可用状态；注册多个设备时，每个设备都需 要单独调用此函数

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_event\\_unregister](#)

#### 4.2.2 qm\_event\_unregister

【描述】 取消注册一个设备路径，停止监听该设备的事件

【语法】 int qm\_event\_unregister(char \*dev\_path) 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
char * dev_path	设备的路径, 表示你希望停止监听的设备文件	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 设备路径必须已通过 `qm_event_register()` 成功注册 【注意】 确保设备已经注册, 否则调用此函数将无效

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_event\\_register](#)

#### 4.2.3 qm\_event\_listen\_start

【描述】 启动事件监听系统, 并注册一个事件处理函数。此函数将启动事件循环, 监听注册设备的事件并触发处理函数

【语法】 int qm\_event\_listen\_start(event\_handler\_t handler) 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
event_handler_t handler	事件处理函数的指针。当监听到设备事件时, 将调用此函数来处理事件	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 需要先注册设备后再调用此函数; 必须提供有效的事件处理函数

【注意】 不支持重复 `qm_event_listen_start`; `qm_event_listen_start` 后不支持再注册监听, 但是可以注销监听后调用 `qm_event_listen_start`, 触发事件回调函数接收数据; 调用此函数前, 需确保所有目标设备已通过 `qm_event_register()` 注册

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_event\\_listen\\_stop](#)

#### 4.2.4 qm\_event\_listen\_stop

【描述】 停止事件监听系统，结束事件循环 【语法】 int qm\_event\_listen\_stop(void)

【参数】 无 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 调用前必须已启动事件监听系统

【注意】 在停止事件监听之前，所有相关的事件处理和资源管理应当完成；停止事件监听后，不会再接收任何事件，需重新启动才能恢复监听

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_event\\_listen\\_start](#)

## 5. PWM

### 5.1 概述

提供基本的 pwm 用户态接口。

### 5.2 API 参考

#### 5.2.1 qm\_pwm\_export

【描述】 将指定的 PWM（脉宽调制）设备导出，使其可以被用户空间访问和控制 【语法】 int qm\_pwm\_export(uint32\_t pwm)

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t pwm	pwm编号	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 设备编号必须有效且设备存在

【注意】需要查看文件系统中是否有/sys/class/pwm 节点，如果没有该节点，就需要在编译内核时 勾选 Device Drivers-> Pulse-Width Modulation (PWM) Support，对应的 CONFIG 名字为 PWM；

只有成功导出设备后，才能使用其他 PWM 控制 API 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_unexport](#)

### 5.2.2 qm\_pwm\_unexport

【描述】 取消导出指定的 PWM 设备，停止用户空间对其控制 【语法】 int qm\_pwm\_unexport(uint32\_t pwm)

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t pwm	pwm编号	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 设备编号必须已通过 `qm_pwm_export()` 成功导出 【注意】 取消导出后，用户空间将无法再访问该 PWM 设备 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_export](#)

### 5.2.3 qm\_pwm\_set\_period

【描述】 设置指定 PWM 设备的周期时间，以纳秒为单位

【语法】 int qm\_pwm\_set\_period(uint32\_t pwm,uint32\_t period) 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t pwm	pwm编号	输入
uint32_t period	周期时长 (纳秒)	输入

【返回值】

返回值	描述

0	成功
非0	失败

【需求】 pwm 设备必须已导出并处于可操作状态 【注意】 周期时长不超过 10 的 9 次方

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_get\\_period](#)

#### 5.2.4 qm\_pwm\_get\_period

【描述】 获取指定 PWM 设备的当前周期时间 【语法】 int qm\_pwm\_get\_period(uint32\_t pwm); 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t pwm	pwm编号	输入

【返回值】

返回值	描述
非负整数	周期时长 (纳秒)
负数	失败

【需求】 pwm 设备必须已导出

【注意】 确保设备在获取时处于工作状态 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_set\\_period](#)

#### 5.2.5 qm\_pwm\_set\_duty

【描述】 设置指定 PWM 设备的占空比

【语法】 int qm\_pwm\_set\_duty(uint32\_t pwm,uint32\_t duty) 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t pwm	pwm编号	输入
uint32_t duty	占空比时长 (纳秒)	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 pwm 设备必须已导出; duty 时间不能超过当前设置的周期时间 【注意】 占空比时长不超过 10 的 9 次方，且不超过当前设置的周期时长 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_get\\_duty](#)

### 5.2.6 qm\_pwm\_get\_duty

【描述】 获取指定 PWM 设备的当前占空比时间 【语法】 int qm\_pwm\_get\_duty(uint32\_t pwm)

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t pwm	pwm编号	输入

【返回值】

返回值	描述
非负整数	占空比时长 (纳秒)
负数	失败

【需求】 pwm 设备必须已导出并处于工作状态

【注意】 确保设备正常运行，才能成功获取占空比 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_set\\_duty](#)

### 5.2.7 qm\_pwm\_set\_polarity

【描述】 设置指定 PWM 设备的极性

【语法】 int qm\_pwm\_set\_polarity(uint32\_t pwm, enum pwm\_polarity polarity)

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t pwm	pwm引脚编号	输入
enum pwm_polarity polarity	极性值	输入

## 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 pwm 设备必须已导出

【注意】 需要确保设置的极性与设备的实际应用相匹配 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_get\\_period](#)

## 5.2.8 qm\_pwm\_get\_polarity

【描述】 获取指定 PWM 设备的当前极性

【语法】 `int qm_pwm_get_polarity(uint32_t pwm);` 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>uint32_t pwm</code>	PWM 设备编号	输入

【返回值】

返回值	描述
0或1	0: 正极性, 1: 负极性
负	失败

【需求】 pwm 设备必须已导出并运行

【注意】 确保设备运行正常才能成功获取极性 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_set\\_polarity](#)

## 5.2.9 qm\_pwm\_set\_enable

【描述】 启用或禁用指定的 PWM 设备

【语法】 `int qm_pwm_set_enable(uint32_t pwm, bool enabled)` 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>uint32_t pwm</code>	PWM 设备编号	输入

bool enabled	是否启用 PWM 输出, true 为启用, false 为禁用	输入
--------------	----------------------------------	----

### 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 pwm 设备必须已导出

【注意】 确保设置后, 设备的启用状态符合应用需求 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_get\\_enable](#)

### 5.2.10 qm\_pwm\_get\_enable

【描述】 获取指定 PWM 设备的启用状态

【语法】 `int qm_pwm_get_enable(uint32_t pwm)` 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>uint32_t pwm</code>	PWM 设备编号	输入

### 【返回值】

返回值	描述
0或1	0 : 禁用, 1 : 启用
负	失败

【需求】 pwm 设备必须已导出

【注意】 确保设备处于工作状态才能成功获取启用状态 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_set\\_enable](#)

### 5.2.11 qm\_pwm\_init

【描述】 初始化指定的 PWM 设备, 包括周期、占空比和极性的设置

【语法】 `int qm_pwm_init(uint32_t pwm, uint32_t period, uint32_t duty, enum pwm_polarity polarity)` 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
------	----	-------

uint32_t pwm	PWM 设备编号	输入
uint32_t period	周期时长 (纳秒)	输入
uint32_t duty	占空比时长 (纳秒)	输入
enum pwm_polarity polarity	极性设置	输入

### 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 pwm 设备必须已导出

【注意】 初始化完成后，设备将按照设置的参数开始工作 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_deinit](#)

## 5.2.12 qm\_pwm\_deinit

【描述】 反初始化指定的 PWM 设备，停止其工作并释放相关资源 【语法】

int qm\_pwm\_deinit(uint32\_t pwm)

### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t pwm	PWM 设备编号	输入

### 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 pwm 设备必须已导出并工作

【注意】 反初始化后，设备将停止工作，所有相关设置将被清除 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_pwm\\_init](#)

## 1) 数据类型

### 5.3.1 enum pwm\_polarity 【说明】 pwm 极性

#### 【定义】

```
enum pwm_polarity {  
    PWM_POLARITY_NORMAL,  
    PWM_POLARITY_INVERSED,};
```

#### 【成员】

成员名称	描述
PWM_POLARITY_NORMAL	正极性
PWM_POLARITY_INVERSED	负极性

## 6. TIME

### 6.1 概述

提供硬件时间和系统时间的用户态接口

### 6.2 API 参考

#### 6.2.1 qm\_system\_get\_time

【描述】 获取 rtc 时间，并将结果存储到提供的 struct tm 结构体中 【语法】  
int qm\_system\_get\_time(struct tm \*time);

#### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
struct tm *time	指向存储当前系统时间的 tm 结构体指针	输出

#### 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 需要确保传入的 struct tm 结构体指针有效

【注意】 需要确保/dev/rtc 节点开启，如果没有开启，就需要在编译内核时勾选

Device Drivers-> Real Time Clock , 对应的 CONFIG 名字为 RTC\_CLASS。

【举例】 无

## 【相关主题】 [qm\\_system\\_set\\_time](#)

### 6.2.2 qm\_system\_set\_time

【描述】 设置系统时间，将提供的 tm 结构体中的时间值应用于系统中  
【语法】 `int qm_system_set_time(struct tm *time)`

#### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>struct tm *time</code>	指向要设置的 tm 结构体指针	输入

#### 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 需要确保 struct tm 结构体中的时间有效且格式正确

【注意】 需要确保/dev/rtc 节点开启，如果没有开启，就需要在编译内核时勾选 Device Drivers-> Real Time Clock，对应的 CONFIG 名字为 RTC\_CLASS。需要输入有效的时间

#### 【举例】 无

## 【相关主题】 [qm\\_system\\_get\\_time](#)

### 6.2.3 qm\_system\_set\_alarm

【描述】 获取当前系统设定的报警时间，并将结果存储在 struct tm 结构体中  
【语法】 `qm_system_set_alarm(struct tm *time);`

#### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>struct tm time</code>	指向存储报警时间的 tm 结构体指针	输入

#### 【返回值】

返回值	描述
0	成功

非0

失败

**【需求】** 需要确保 struct tm 结构体指针有效

**【注意】** alarm 中断的触发时间只能是 24 小时内的一个时刻，所以只有时、分、秒的部分是有效的，参数 time 的年、月、日部分会被忽略。

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_system\\_get\\_alarm](#)

#### 6.2.4 qm\_system\_get\_alarm

【描述】 设置系统报警时间，将提供的 tm 结构体中的时间值设定为报警时间

【语法】 `int qm_system_get_alarm(struct tm *time);`

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>struct tm *time</code>	指向要设置的报警时间的 tm 结构体指针	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 需要确保 struct tm 结构体中提供的时间值有效

【注意】 需要在 qm\_system\_set\_alarm 成功后调用 qm\_system\_get\_alarm 【举

例】 无

【相关主题】 [qm\\_system\\_set\\_alarm](#)

#### 6.2.5 qm\_system\_enable\_alarm

【描述】 启用系统报警功能，使系统报警机制开始工作 【语法】 `int`

`qm_system_enable_alarm(void);`

【参数】 无 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 需要在设置报警时间后启用报警功能

【注意】 需要在 qm\_system\_set\_alarm 成功后调用 qm\_system\_enable\_alarm ， 不支持 enable 后重新设置 alarm 的触发时间

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_system\\_disable\\_alarm](#)

### 6.2.6 qm\_system\_disable\_alarm

【描述】 禁用系统报警功能，停止任何已设定的报警 【语法】 int qm\_system\_disable\_alarm(void);

【参数】 无 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 在不需要报警功能时，可以通过此 API 禁用报警

【注意】 禁用报警后，已设定的报警时间将失效，直到重新启用报警 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_system\\_enable\\_alarm](#)

### 6.2.7 qm\_system\_wait\_alarm

【描述】 阻塞进程，直到设定的报警时间到达或达到指定的超时时间 【语法】 int qm\_system\_wait\_alarm(uint32\_t wait\_seconds);

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
uint32_t wait_seconds	超时时间，单位为毫秒。如果为 0 输入	

,表示无限等待

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 必须设置报警时间并启用报警功能，才能有效等待报警 【注意】 阻塞当前线程， 被 qm\_system\_enable\_alarm 调用；

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_system\\_enable\\_alarm](#)

## 7. LED

### 7.1 概述

目前 led 只提供调节亮度和启停闪烁的功能

### 7.2 API 参考

#### 7.2.1 qm\_led\_set\_mode

【描述】设置指定 LED 设备的工作模式，包括是否闪烁和亮度设置

【语法】 `int qm_led_set_mode(char *dev_path,boolblink, uint32_t brightness)` 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>char *dev_path</code>	LED 设备的设备路径，指向设备文件的字符串	输入
<code>boolblink</code>	设置 LED 是否闪烁， <code>true</code> 为闪烁， <code>false</code> 为常亮	输入
<code>uint32_t brightness</code>	LED 亮度值，范围通常为 0 (关闭) 到最大亮度值	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 LED 设备路径 (`dev_path`) 必须有效且指向正确的设备；亮度值 (`brightness`) 应在设备允许的范围内

【注意】需要保证`/sys/class/leds` 设备节点存在，如果不存在，就需要在编译内核时勾选 `Device Drivers-> LED Support ->LED Class Support`，对应的 `CONFIG` 名字为 `LEDS_CLASS`；当设备不支持 闪烁功能时，设置 `blink` 为 `true` 可能无效

【举例】 无

【相关主题】 无

## 8. WATCHDOG

### 8.1 概述

提供看门狗的用户态接口。

## 8.2 API 参考

### 8.2.1 qm\_watchdog\_start

【描述】 启动看门狗定时器，并设置超时时间 【语法】 int qm\_watchdog\_start(int timeval)

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
int timeval	超时时间，单位为秒。当超时未被刷新时，系统将重启	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 看门狗必须在设备支持的情况下使用

【注意】 在超时时间内，需定期刷新看门狗，以防止系统重启 【举例】 无

【相关主题】 qm\_watchdog\_stop

### 8.2.2 qm\_watchdog\_refresh

【描述】 喂狗，刷新看门狗定时器，防止系统重启 【语法】 int qm\_watchdog\_refresh(void);

【参数】 无 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 看门狗必须已启动才能刷新

【注意】 刷新应在超时时间内定期调用，以保持系统稳定 【举例】 无

【相关主题】 qm\_watchdog\_start

### 8.2.3 qm\_watchdog\_stop

【描述】 停止正在运行的看门狗定时器 【语法】 int qm\_watchdog\_stop(void);

## 【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 看门狗必须已启动才能停止

【注意】 停止看门狗后，系统不再受到监控 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_watchdog\\_start](#)

## 9. SYSTEM

### 9.1 概述

提供系统操作的用户态接口。包括设备重启，休眠，关机和 chipid 以及 SN 号的获取。

### 9.2 API 参考

#### 9.2.1 qm\_chip\_id\_get

【描述】 获取芯片的唯一标识符，并将其存储在提供的字符数组中 【语法】

`int qm_chip_id_get(char *chipid);`

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>char *chipid</code>	指向字符数组的指针，用于存储 芯片 ID	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 chipid 指针必须指向足够大的字符数组以存储芯片 ID 【注意】 确保在调用此函数前，chipid 数组已正确分配内存

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_serial\\_id\\_get](#)

## 9.2.2 qm\_vendor\_write

【描述】向 vendor 写数据

【语法】 int qm\_vendor\_write(int vendor\_id, const char \*data, int size); 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
int vendor_id	编号	输入
const char *data	待写入数据指针	输入
int size	待写入数据大小	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 确保 data 指向有效的数据并且 size 正确 【注意】

必须保证/dev/vendor\_storage 存在 size 的大小建议在 1024 字节内

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_vendor\\_read](#)

### 9.2.3 qm\_vendor\_read

【描述】 读取 vendor 的数据并存储在提供的缓冲区中。

【语法】 int qm\_vendor\_write(int vendor\_id, const char \*data, int size); 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
int vendor_id	编号	输入
char *data	指向缓冲区的指针, 用于存储读取的数据	输出
int size	读取数据大小	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 data 缓冲区必须足够大以存储读取的数据。

【注意】 必须保证/dev/vendor\_storage 存在 【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_vendor\\_write](#)

#### 9.2.4 qm\_system\_reboot 【描述】 系统重启

【语法】 int qm\_system\_reboot(void); 【参数】 无

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 必须具有适当的权限才能重启系统

【注意】 在调用此函数之前请确保已保存所有文件 【举例】 无

【相关主题】 无

#### 9.2.5 qm\_system\_shutdown 【描述】 关闭系统

【语法】 int qm\_system\_shutdown(void); 【参数】 无

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 必须具有适当的权限才能关闭系统

【注意】 在调用此函数之前请确保已保存所有文件 【举例】 无

【相关主题】 无

## 9.2.6 qm\_system\_suspend 【描述】系统休眠

【语法】 int qm\_system\_suspend(SUSPEND\_TYPE type); 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
SUSPEND_TYPE type	休眠类型, 枚举值	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败

【需求】 休眠操作需要适当的权限

【注意】 FREEZE 与 MEM 的休眠方式需要查看系统是否支持 【举例】 无

【相关主题】 无

### 1) 数据类型

9.3.1 SUSPEND\_TYPE 【说明】 休眠类型

【定义】

```
typedef enum {
    SUSPEND_FREEZE = 0,
    SUSPEND_MEM,
} SUSPEND_TYPE;
```

【成员】

成员名称	描述
SUSPEND_FREEZE	FREEZE休眠方式
SUSPEND_MEM	MEM休眠方式

## 10. BACKLIGHT

## 10.1 概述

提供 gpio 基本的用户态接口,包括获取亮度, 设置亮度等

## 10.2 API 参考

### 10.2.1 qm\_backlight\_getbri 【描述】 获取背光亮度

【语法】 `int qm_backlight_getbri();`

【参数】 无 【返回值】

返回值	描述
0-100	获取成功, 即背光亮度值
-1	失败

【需求】 头文件: `qm_backlight.h` 【注意】 用户可见亮度值为 0-100 【举例】 `qm_backlight_test`

【相关主题】 无

### 10.2.2 qm\_backlight\_setbri 【描述】 设置背光亮度

【语法】 `int qm_backlight_setbri(uint32_t brightness);` 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>brightness</code>	亮度值	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
-1	失败

【需求】 头文件: `qm_backlight.h`

【注意】 用户可修改亮度值为 0-100 【举例】 `qm_backlight_test`

【相关主题】 无

# 11. HOTPLUG

## 11.1 概述

提供 hotplug 基本的用户态接口,包括热插拔开始 , 热插拔结束等

## 11.2 API 参考

### 11.2.1 qm\_hotPlug\_start

**【描述】** 启动热插拔监控系统，监听设备插入和移除事件。当事件发生时，会调用指定的回调函数处理具体的逻辑。

**【语法】** `int qm_hotPlug_start(HotPlugCallback callback)` **【参数】**

参数名称	描述	输入/输出
<code>HotPlugCallback callback</code>	回调函数指针。当热插拔事件发生时，调用此回调函数处理事件	输入

**【返回值】**

返回值	描述
0	成功
-1	失败

**【需求】** 确保提供一个有效的回调函数 `callback`

**【注意】** 回调函数应尽量短小高效，避免长时间阻塞热插拔线程；多次调用 `HotPlug_Start` 前，应先调用 `HotPlug_Stop` 停止当前运行的监控线程

**【举例】** 无

**【相关主题】** `qm_hotPlug_stop`

### 11.2.2 qm\_hotPlug\_stop

**【描述】** 停止热插拔监控系统，终止设备插入和移除事件的监听。 **【语法】**

`int qm_hotPlug_stop()`

**【参数】** 无 **【返回值】**

返回值	描述

0	成功
非零	失败

【需求】 调用此函数来清理资源并停止监控

【注意】 调用此函数会阻塞当前线程，直到热插拔监控线程完全退出 【举例】  
无

【相关主题】 [qm\\_hotPlug\\_start](#)

### 11.2.3 qm\_hotPlugThread

【描述】 这是热插拔监控的线程函数，负责实际监听设备的插入和移除事件。  
它通常由 [HotPlug\\_Start\(\)](#) 启动，运行在独立的线程中

【语法】 `void *qm_hotPlugThread(void *arg);` 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>void *arg</code>	传递给线程的参数，通常是 指 向 <a href="#">HotPlug</a> 结构体的指 针	输入

【返回值】 线程返回值，通常为空

【需求】 该线程应持续监听系统的设备变化事件，并调用回调函数进行处理

【注意】 该函数通常由 [HotPlug\\_Start\(\)](#) 调用并运行，不应直接从外部调用

【举例】 无

【相关主题】 [qm\\_hotPlug\\_start](#); [qm\\_hotPlug\\_stop](#)

### 11.2.4 qm\_extract\_device\_path

【描述】 从系统热插拔事件的原始缓冲区中提取设备路径。设备路径可以用来  
标识设备的挂载点 或设备文件名

【语法】 `const char * qm_extract_device_path (const char *buffer);` 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
<code>const char *buffer</code>	包含设备事件信息的原始缓 冲 区字符串	输入

【返回值】

返回值	描述

const char*	返回提取到的设备路径字符串。如果解析失败，返回 NULL
-------------	------------------------------

【需求】 buffer 必须是有效的事件缓冲区

【注意】 该函数不负责缓冲区的分配和释放，调用者应确保 buffer 在整个解析过程中有效；返回的字符串是指向 buffer 的部分内容，因此无需额外释放

【举例】

```
const char *eventBuffer = "ACTION=add DEVPATH=/dev/sda1 ..."; const char
*devicePath = qm_extract_device_path(eventBuffer);

if (devicePath) {
    printf("Device path: %s\n", devicePath); }
```

【相关主题】 qm\_hotPlug\_start; qm\_hotPlugThread

### 11.2.5 qm\_onHotPlugEvent

【描述】 处理热插拔事件，根据设备的添加或移除执行相应操作，包括记录文件状态更新和用户界面图标更新

【语法】 void qm\_onHotPlugEvent (HOTPLUG\_ACTION action, const char \*device); 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
HOTPLUG_ACTION action	表示热插拔动作的类型，可以是添加设备或移除设备	输入
const char *device	表示被插拔的设备的名称或标识符	输入

【返回值】 无

【需求】 在设备被添加或移除时，记录相关信息并更新用户界面状态，确保系统能够正确响应设备变化

【注意】 确保在调用 RecordFile\_NotifyAction 和 RecordFile\_GetCapacity 时，recordFile 已正确初始化；在检查容量时，应确保 m\_nUsedCapacity 和 m\_nTotalCapacity 的计算正确

【举例】 无

【相关主题】 qm\_hotPlug\_mount

### 11.2.6 qm\_hotPlug\_mount

**【描述】** 启动热插拔设备的监测，提示用户输入挂载目录名称，创建挂载点，并注册热插拔事件的回调函数。程序在等待用户输入命令时保持运行，直到用户输入“quit”命令

**【语法】** int qm\_hotPlug\_mount(RecordFile \*RecordFile); **【参数】**

参数名称	描述	输入/输出
RecordFile *RecordFile	指向记录文件的结构体指针，用于管理设备的挂载和卸载信息	输入

**【返回值】** 无

**【需求】** 用户输入挂载目录名称，程序必须验证输入是否合法；创建指定的挂载点，并启动热插拔检测，处理设备的添加和移除事件；允许用户通过输入“quit”命令退出程序，清理资源并卸载设备

**【注意】** 挂载目录名称不能为空；必须在调用 `create_mount_point` 和 `qm_hotPlug_start` 函数前，确保 `RecordFile` 结构体已正确初始化；在程序结束时，必须正确停止热插拔检测并卸载设备，清理挂载点。

**【举例】** 无

**【相关主题】** `qm_hotPlug_start`

### 11.2.7 qm\_auto\_mount

**【描述】** 自动检测以 `sd` 开头的设备，创建挂载点，并将第一个检测到的设备挂载到指定的挂载点

**【语法】** int qm\_auto\_mount(); **【参数】** 无

**【返回值】** 无

**【需求】** 遍历 `/dev` 目录，查找以 `sd` 开头的设备；创建挂载点 `/mnt/udisk`，如果已存在则不报错；将找到的设备挂载到指定的挂载点，并提供相应的成功或失败信息

**【注意】** 仅处理设备名长度为 3 的设备，例如`/dev/sda`；确保具有挂载设备所需的权限；使用 `system` 函数执行挂载命令可能会有安全隐患，需谨慎处理

**【举例】** 无

**【相关主题】** 无

### 11.2.8 qm\_usbHotplug

**【描述】** 用于注册一个 USB 热插拔处理回调函数，并启动 USB 热插拔检测功能。当检测到 USB 设备的插入或移除事件时，系统会调用用户提供的回调函数 `callback`，以便用户可以自定义事件 处理逻辑

**【语法】** `int qm_usbHotplug(HotPlugCallback callback);` **【参数】**

参数名称	描述	输入/输出
<code>HotPlugCallback callback</code>	用户定义的回调函数，用于处理 USB 设备热插拔事件	输入

**【返回值】**

返回值	描述
0	成功， USB 热插拔监听已启动
负值	失败

**【需求】** 必须在目标设备支持 USB 热插拔功能的前提下使用此函数；调用者需要提供一个有效的回调函数，确保能够正确处理 USB 插入和移除事件

**【注意】** 调用此函数前，请确保已正确初始化 USB 子系统，避免因系统未初始化而导致无法正常调用

**【举例】** 无

**【相关主题】** 无

## 12. MASS\_STORAGE

### 12.1 概述

提供 USB 大容量存储模式基本的用户态接口,包括开启，关闭大容量存储模式等

### 12.2 API 参考

#### 12.2.1 qm\_mass\_storage\_enable

**【描述】** 该函数用于配置并启用 USB Mass Storage 模式。它通过挂载 configfs，设置 USB 描述符，创建配置文件和目录，并将指定的存储文件路径挂载到 USB Gadget 中，从而使设备以 USB 存储设备的形式对外可见

**【语法】** `int qm_mass_storage_enable(const char *file_path);` **【参数】**

参数名称	描述	输入/输出
const char *file_path	被挂载到 USB Mass Storage 的 文件路径	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
-1	失败

【需求】 设备必须 Device 模式； 内核必须启用 USB Gadget 框架和 Mass Storage 功能； configfs 文件系统必须被正确挂载到 /sys/kernel/config

【注意】 配置完成后，主机端会识别设备为一个 USB 存储设备。根据主机系统的不同，可能需要一些时间完成挂载；调用此函数前可能需要调用 qm\_mass\_storage\_disable 以确保清理旧的 USB Gadget 配置；确保传入的 file\_path 是有效的文件或设备路径，并且主机系统具有对该文件的读写权限；

【举例】 无

【相关主题】 qm\_mass\_storage\_disable

## 12.2.2 qm\_mass\_storage\_disable

【描述】 关闭 USB Mass Storage 功能模式。该函数会清理配置、删除相关目录和链接，从而完全关闭 Mass Storage 的 USB Gadget 设置

【语法】 void qm\_mass\_storage\_disable(void);

【参数】 无

【返回值】 无

【需求】 内核中 USB Gadget 支持和 ConfigFS 配置；需要对 /sys/kernel/config/usb\_gadget 目录具有写权限

【注意】 该函数假设 USB Mass Storage 已正确配置并启用，若目录或链接不存在，可能导致删除操作失败；关闭后，如果需要重新启用 Mass Storage，需要重新调用相关的创建和启用函数。

【举例】 无

【相关主题】 qm\_mass\_storage\_enable

### 12.2.3 qm\_check\_mass\_storage\_enabled

【描述】 该函数用于检查 USB 大容量存储功能是否已启用，并且检查是否连接了 TF 卡分区以及

是否已通过 PC 进行 USB 枚举。通过 USB 插入 PC 的情况下，让用户判断是否已经插入 PC 【语法】 int qm\_check\_mass\_storage\_enabled();

## 【参数】 无 【返回值】

返回值	描述
0	失败
-1	失败， 异常错误
1	成功， USB 已连接并被 PC 枚举

【需求】 系统必须支持 USB Gadget 驱动，并且配置了大容量存储功能；设备已连接 TF 卡，并且已挂载在 /dev/mmcblk0p1

【注意】 该函数检查的是 USB Gadget 配置和 TF 卡分区挂载情况，依赖于 /sys/class/udc/ 目录和 设备路径 /dev/mmcblk0p1；在未正确配置或挂载时，函数将返回 0 或 -1；如果 /sys/class/udc/ 中的 UDC 文件为空或不存在，则表明 USB Gadget 未启用或未连接到 PC

## 【举例】 无

## 【相关主题】 qm\_mass\_storage\_enable

STM motor

### 1) 概述

提供 STM motor 控制接口

### 2) API 参考

```
13.1 int qm_motor_run_control(int idx, int direction, int step, int speed);
```

```
/**
```

```
* @brief 控制电机的运行，设置电机的索引、方向、步数和速度。
```

```
*
```

```
* 该函数通过一系列内部调用完成对电机的具体操作，并最终返回一个状态码。
```

```
*
```

```
* @param idx 电机的索引号，用于标识不同的电机。
```

```
* @param direction 电机的旋转方向，0 表示正转，非 0 表示反转。
```

```
* @param step 64 step 一圈，电机的步数。
```

```
* @param speed 1,1.5,表示相对关系
```

```
*
```

```
* @return int 函数执行后的返回状态码，通常用于表示操作是否成功。
```

```
*/
```

```
13.2 int qm_motor_manualStop(int idx);
```

停止对应马达运行 for QM10XV

0: for stop Horizon STM motor

1: for stop Vertical STM motor